

תקנון שש-בש

כללי

1. הוראות תקנון ענף השש-בש הינן ייחודיות לענף זה ובאות להוסיף על הוראות התקנון הכללי.

לפני התחרות

2. לפני תחילת כל משחק, תגיש כל קבוצה לשופט את כרטיסי הליגה של השחקנים האמורים להשתתף באותו משחק.

3. כל משחק יחל בשעה שנקבעה לו. על כל קבוצה להגיע לאולם בו מיועד להתקיים המשחק, 45 דקות לפני תחילת המשחק. לא תגיע אחת הקבוצות בזמן שנקבע לפתיחת המשחק, או שהרכבה יהיה פחות מ- 2 שחקנים, ימתין השופט 15 דקות מעבר לזמן שנקבע לתחילת המשחק ואם לא התייצבה קבוצה בהרכב כאמור לעיל, יהיה גורל המשחק כאמור בתקנון זה להלן.

כללי התחרות

4.

א. **התחרויות הקבוצתיות**, לגברים ולנשים, תתקיימנה על 3 לוחות, באחת משלוש השיטות הבאות: ליגה, שוויצרית או רוטציה. השיטה תקבע לפני פתיחת כל עונת משחקים ואילו בספורטיאדה, ביום המפגש של ראשי הקבוצות.

ב. כל קבוצה המשתתפת בתחרויות השש-בש, תכלול 3 שחקנים.. במידה וקבוצה מופיעה בהרכב של 2 שחקנים בלבד, היא מקבלת הפסד בלוח שבו חסר השחקן השלישי. אם קבוצה מתייצבת בהרכב של שחקן בודד, היא מקבלת הפסד טכני.

5. **התחרויות האישיות** ישוחקו בשיטה השוויצרית, בעזרת מחשב או בעזרת כרטיסים מיוחדים, כאשר לכל שחקן יוצמד לחולצה תג עם מספר סידורי, שיישמר עד גמר התחרות. השיטה ומספר הסיבובים ייקבעו בהתאם למספר המשתתפים. הודעה על כך תינתן מראש. לנרשמים תהיה הזכות לערער בפני מנהל התחרות על השיבוץ, אך ההחלטה הסופית תהיה של המנהל.
6. כל זוג יריבים יתמודד בשני משחקונים. ניצחון רגיל שווה נקודה 1; ניצחון במארס שווה 2 נקודות. במקרה של שוויון נקודות אחרי שני משחקונים, ישחק משחקון שלישי מכריע, בין שני היריבים. המנצח במשחקון ההכרעה יוכרז כמנצח במשחק ביניהם. לזכות המנצח נרשמת נקודה אחת בטבלת התחרות. המפסיד לא מקבל נקודות.
- במידה ובגמר הסיבובים השוויצרים יהיה לשני שחקנים מספר נקודות זהה, יערכו המתמודדים משחקון נוסף אחד (משחק זהב), שיקבע את הדירוג הסופי בתחרות. במידה ובגמר הסיבובים השוויצריים יהיו ליותר משני שחקנים מספר נקודות זהה, יערכו המתמודדים סיבובים נוספים משחקונים נוסף ביניהם, עד שתיפול הכרעה.
7. בשיטה השוויצרית, רשאי מנהל התחרות, יחד עם השופט, לקבוע את תוצאת המשחק, על פי מצב הלוח באותו רגע נתון, כאשר נשארו פחות מ- 5% משחקים לא גמורים מסך משחקי הסיבוב, וזאת על מנת לעמוד בלוח זמנים.

כללי המשחק

8. משחק מתחיל בזריקת קובייה בודדת על ידי כל שחקן, לצידו הימני של הלוח שלפניו. הקובייה בעלת המספר הגבוה יותר, מעניקה לזורק את זכות הפתיחה במשחק, כאשר ההטלה שלו ושל היריב, משמשת עבורו כמהלך הפתיחה. אותו כלל תקף גם לגבי משחק שלישי או משחק "הזהב".
9. הקוביות ייזרקו אל הלוח, רק לאחר שהיריב סיים את המהלך והרים מהלוח את הקוביות שברשותו. אם זרק המתמודד את הקוביות לפני שיריבו הרים את הקוביות שלו מהלוח,

תיפסל הזריקה ותהיה זריקה חוזרת, לאחר שהיריב יסיים את המהלך ויריס את הקוביות שלו מהלוח.

01. זרק השחקן את שתי הקוביות – הוא יהיה חייב לשחק את שני המהלכים, גם אם יזיק המהלך לשחקן.

11. במידה וניתן יהיה לשחק רק מהלך אחד , אזי חובה לשחק את המספר הגבוה מבין שתי הקוביות.

21. אסור להרים את אבני המשחק מהלוח , למעט האבנים המוכות . על השחקנים להחליף את האבנים המוכות על הלוח, תוך כדי המהלך.

31. מותר להכות אבן ולהמשיך את המהלך עם האבן המכה.

41. ברגע שהוכתה אבן, על השחקן המכה להוציאה מהמשחק ולהניח אותה על הפאנל המרכזי.

51. על השחקן לגעת פיזית, באמצעות האבן המכה, באבן אותה הוא החליט להכות.

61. האבנים המוכות ירוכזו על הפאנל המרכזי, שבאמצע הלוח.

71. במידה ונעשה המהלך אשר בו הייתה אמורה להיות מוכה אבן משחק של היריב , אך אבן זו לא הוכתה פיזית והשחקן המשיך עם האבן המכה למיקומה הסופי – לא ניתן יהיה לחזור ולהוציא את האבן המוכה.

81. במידה ומסיבה כלשהי ובשלב כלשהו , נמצאה אבן מחוץ ללוח המשחק , זכותו של היריב להחליט האם האבן חוזרת למשחק ומונחת על הפאנל המרכזי או מורחקת מהמשחק . במקרה כזה, על בעל האבן המורחקת, להמשיך לשחק עם 14 אבנים.

91. גם במקרה שאחד המתמודדים נשאר עם 14 אבנים, המנצח במאוס יקבל 2 נקודות.

02. ביצע השחקן מהלך מוטעה או שאינו חוקי, סיים והרים את הקוביות, לא יורשה לשנות את המהלך, אלא אם דרש זאת היריב, מיד עם תום המהלך. במקרה של דרישת תיקון, יחויב השחקן לשוב ולבצע את המהלך המתוקן, גם אם הרים את הקוביות.

12. למרות האמור בסעיף 20 לעיל, במידה והיריב הבחין שהמכה לא הרים את האבן שהייתה אמורה להיות מוכה, ובמידה ועמד על כך שהאבן המוכה תוכה ותונח על הפאנל המרכזי – אז יהיה על השחקן לחזור על המהלך ולהוציא את האבן המוכה אל הפאנל המרכזי, גם אם סיים את המהלך.

22. השחקן אשר שגה במהלך משחקו אחד 3 פעמים, והיריב העיר את תשומת לבם של השופטים לכך, ניתן יהיה להרחיקו מהתחרות, בהוראת מנהל התחרות.

כללי התנהגות

32. השחקנים מחויבים להתנהגות הולמת.

42. מנהל התחרות יהיה רשאי להרחיק מהתחרות שחקן, אשר התנהגותו תהיה בלתי הולמת או בלתי ספורטיבית.

52. פסיקתו של מנהל התחרות תהיה סופית, בכל דבר ועניין ואין עליה עוררין.